

LO SCAVAPAROLE

Il conduttore legge un racconto di non più di una pagina.

I giocatori lo ascoltano con attenzione.

Al termine del racconto (e non prima) il conduttore spiega a tutti la regola del gioco: ogni squadra deve scrivere sul proprio foglio 20 parole presenti nella storia che ha appena ascoltato, cercando di scegliere tra quelle più lunghe e più ricche di lettere diverse.

Vince la squadra che finisce per prima di scrivere le 20 parole corrette ed al confronto, le ha scritte più lunghe.